



جامعة البترا

اسم النموذج: نموذج ربط المخرجات التعلمية المستهدفة للمواد بقياسها

الكلية: تكنولوجيا المعلومات
اسم المادة: تطوير وبرمجة الألعاب التفاعلية العام الدراسي: 2024-2025
رقم المادة: 607461
منسق المادة: د. جمال سامي شاهين زراقو
عدد الطلبة: 16

المخرج التعليمي رقم [K1] Understand the fundamental principles and theories of game design, including mechanics, dynamics, and aesthetics.

نسبة تحقق المخرج	وسائل تقييم المخرج التعليمي (الوسيلة/رقم السؤال ---)
75%	Mid Exam
75%	المعدل

المخرج التعليمي رقم [K2] Knowledge of portfolio game design projects that demonstrates proficiency and growth in game design skills

نسبة تحقق المخرج	وسائل تقييم المخرج التعليمي (الوسيلة/رقم السؤال ---)
86%	Mid Exam

86%	المعدل

المخرج التعليمي رقم [I1] Recognize and evaluate different genres and types of games, including their mechanics, dynamics, and aesthetics

نسبة تحقق المخرج	وسائل تقييم المخرج التعليمي (الوسيلة/رقم السؤال---)
73%	Final Exam
73%	المعدل

المخرج التعليمي رقم [P1] Apply the game design process, including ideation, prototyping, playtesting, and iteration, to create engaging and immersive game experiences

نسبة تحقق المخرج	وسائل تقييم المخرج التعليمي (الوسيلة/رقم السؤال---)
50%	Assignment

50%	المعدل

Demonstrate critical thinking skills by analyzing and interpreting existing games and their design choices

نسبة تحقق المخرج	وسائل تقييم المخرج التعليمي (الوسيلة/رقم السؤال---)
95%	Project Evaluation Rubric
95%	المعدل

**Controlled
Copy**

FORM # QF ACA 023-01, Rev .A